Plantilla Storyboard de Datos en 3 Actos

Acto 1: El Problema (El Villano Visual) Objetivo: Humanizar el desafío.

Titulo: [Aquí va el Titulo]

llustración central

Personaje: Crea un "villano" que represente la métrica (ej: un monstruo de números bajos). Escenario: Ambiente que refleje el caos (ej: oficina en llamas para alta rotación) Acto 2: La Travesía (El Mapa de Soluciones) Objetivo: Mostrar el camino con metáforas visuales.

Titulo: [Aquí va el Titulo]

llustración central

Herramientas: Íconos como brújulas (KPIs clave), puentes (optimizaciones), linternas (datos de insights).
Personajes secundarios: Aliados (ej: equipo de marketing como querreros).

Acto 3: El Tesoro (La Recompensa Visualizada) Objetivo: Crear deseo por los resultados.

Titulo: [Aquí va el Titulo]

Ilustración central

Símbolos: Coffres (ROI), coronas (metas alcanzadas), fuegos artificiales (crecimiento).
Personaje transformado: El villano ahora es aliado (ej: dragón convertido en mascota).

Este es [Nombre del Villano], el responsable de que [dato negativo]. Cada vez que aparece, [consecuencia emocional].

Para derrotar a [Villano], necesitamos [herramientas]. Primero [paso 1], luego [paso 2], y finalmente [paso 3].

Cuando [solución] triunfa, [beneficio cuantitativo] y [beneficio cualitativo].

Ejemplo Storyboard de Datos en 3 Actos

Acto 1: El Portal que Se Traga a tus Visitantes Tasa de rebote del 70%

En el reino de [Nombre de la Empresa], un portal maldito se lleva al 70% de los visitantes. Cada vez que alguien cae en él, pierdes una oportunidad de oro. ¿Su pecado? Páginas confusas y mensajes que no enamoran.



Para derrotar al portal necesitas:

- 1. Rediseñar la experiencia (menos texto, más íconos).
- 2. Implementar elementos interactivos (quiz rápido al entrar).
- 3. Crear rutas de escape (pop-up con oferta especial antes de que abandonen).



Cuando el portal se selló, las conversiones aumentaron un 20% y el tiempo en página se duplicó. Ahora cada visitante es un embajador de tu marca.